**Overload**

* 하나의 클래스 안에서 메소드명이 똑같아야 한다.

ex) Class AA {

public sub(int a){}

public sub(int a, int b){}

* 인수의 형이 틀리거나 인수의 개수가 틀려야 한다.

**Override**

* 부모와 자식클래스에서 다 똑같아야 한다. 인자도 다 똑같아야 한다.
* modifier는 틀려도 된다.(private, public, protected etc..) 단, 자식 클래스가 더 커야한다.

ex) class AA {

protected sub(int a) {}

}

class BB extends AA {

public sub(int a) {}

------------------------------------- (O)

class AA {

public sub(int a) {}

}

class BB extends AA {

protected sub(int a) {}

------------------------------------- (X)